キャラクター名
安斎直哉(あんざい　なおや)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	キュマイラ	年齢	28	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	1			2
精神	4	0	1		3	8
社会	4	0	0			4

HP	90
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄ	5		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
苦痛の矢	射撃	2r+4	ー	4		
PDW	射撃	2r+3		9		射撃を範囲(選択)に変更。シナリオ1回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	セット		ー	自動		
効果：	C値-Lv(下限7)							
オウガバトル	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ダメージ+[Lv+2](メイン中)							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決		
効果：	組み合わせ判定[精神]変更。射撃							
急所狙い	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決		
効果：	組み合わせ。攻撃力+[Lv+2]							
苦痛の矢	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	武器作成							
ヨモツヘグリ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動		
効果：	HP1で復活。ｼﾅﾘｵLv回							
痛みの水	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決		
効果：	攻撃力+Lv。1でも食らうと放心							
ポイズンフォッグ	2		ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲	ー		
効果：	組み合わせ。範囲(選択)に変更。Lv回							
蝕む声	1		ﾒｼﾞｬｰ		ｼｰﾝ	対決		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
完全演技	1							
効果：	より完璧に物事を演じれる							

K市支部の支部長補佐。実体はUGNの内部情報をFH側にリークしている裏切り者。(侵食値100%)
Eエフェクト：生命増強(2)、瞬間退場(1)、
Eロイス：歪んだ囁き。

戦闘の基本行動
マイナー(一回目)：鷹の翼、オウガバトル、苦痛の矢を使用。
マイナー(二回目以降)：オウガバトルのみ。

メジャー：コントロールソート(1)、急所狙い(5)、痛みの水(2)で射撃(精神)判定で攻撃。
10D+4。攻撃力+15。ダメージを受けた際に放心を付与。

エンゲージ内複数の場合：+ポイズンフォッグ(2)を使用し範囲攻撃。2回まで使用
相方が倒れた場合。マイナー放棄でヨモツヘグリを使用しHP1で蘇生させる。(1回のみ)

回避(ドッジ)を宣言する際にアナライズ(3)を宣言。鷹の翼(2)+アナライズ(3)でドッジのD+5個

キャラクター名
安斎直哉(あんざい　なおや)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
究極鑑定	1							
効果：アイテムの分析・鑑定								
写真記憶	1							
効果：目にした物を細かく記憶								
竹馬の友	1							
効果：厳格物質を用いて信頼を得る。								
効果：								
効果：								
効果：