

キャラクター名
ミア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	26

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。
命	誰かにあった。新しい命があなたの体に留まったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脚は、外見通りではない人物のものなのか？
身代わり	あなたは、誰かを庇って死んだ。あなたの命を代償に、その人は生きることができたろうか？あなたはそれを見ることができます。意識はそこで途切れている。せめてその人を思い出せれば。
英雄	競争における、華々しい活躍。あなたは数多くの敵を討ち滅び、数多の栄誉を与えられた。少女の身で？それとも少女ではなかったのか。あるいは死んでいったのか？譲られたことか思い出せない。
花壇	ここで倒れた記憶がある。誰かに撃たれた先だったのか、療養中にたどり着いた先だったのか。それは思い出せない。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。焚火の音がこぼれこぼれと響く。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた「あいづ」について、ほんの少しだけ見えている。感謝を感じたりするものだろうか？「あいづ」によって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルマ	信頼	3 ①②③④⑤	
コート	友情	2 ①②③④⑤	
ノーダ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭	もう一人の自分（よぶんなあたま）			オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発1+連撃1、攻撃判定の出目-1。
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。