キャラクター名

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	17		30	5
		敏捷度	9	21		40	6
体	8	筋力	2	9		19	3
		生命力	9	13		30	5
心	13	知力	5	2		20	3
		精神力	8	15		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
ソーサラー	4		
スカウト	9		
エンハンサー	12		
アルケミスト	5		
ドルイド	11		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	掠め取り	OP135p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	20	21	18
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード			1	7
盾	マナタイト加工定まらないスパイクシールド			2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	27	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 21	11	18	10										
尻尾 武器無しのデータ	2H#	0	1	2d+ 21	11	18	111										
牙 武器無しのデータ	2H#	0		2d+ 20	9	18	111										
牙 武器無しのデータ	2H#	0		2d+ 17	10	15	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 27	11

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アビス加工　盾　3回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□