

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	9	7	13	9	19	9
ボーナス	9	3	2	4	3	6	3
クラス修正	1	1	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	10	4	4	5	4	6	3

HP	110
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒		-1	3					
左手	S1ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	軍略家の三角帽					2	1		
胴部	大地の緑衣					14	8		
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	4	0	6	8	15
スキル						9	5		
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	3	40	20	7	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	転送石
ベルトポーチ	封鎖c
冒険者セット	
小道具入れ	
毒消し	
ポジションホルダー	
□ mpp*3	
□ hmpp*2	
秘策の手紙	
野菜*10	
hpp*1	

現在重量: 18 所持金: 79406 預金・借金:

最大重量: 35

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
□カバーリング	★	2	dr前	至近	単体	自動		
効果:								
カバームーブ	2	4	加°-リング°		自身	自動	シーンSL	
効果: カバーリングの射程を20mにする								
オートガード	3		パ°ッパ°		自身			
効果: 物理防御力+SL*2、魔法防御力+SL								
タクティカルプレイ	9	5-3	セットアップ°	20	単体	魔術		
効果: ラウンド終了時まで対象の攻撃ダメージに+SL*4、行動済みになる								
スペシャルコマンド	★	6-3	セットアップ°		自身	自動		
効果: フォーキャスターのセットアップスキルふたつ使える								
プロモーション	★	9-3	セットアップ°		単体	自動	シーン1	
効果: シーン終了まで対象のスキルのSLを+1、上限突破可。ただし、SL回スキルの回数は増えない								
グラウンドマスター	★		パ°ッパ°		自身			
効果: フォーキャスターのスキルコスト-2								
チェックメイト	3	4-3	dr前	20	単体	自動	ワウド°1	
効果: 対象の攻撃ダメージ+sld								
アンパッサン	★	5-3	セットアップ°	20	単体※	魔術		
効果: 対象は戦闘移動、離脱を行う								
アップデート	★		パ°ッパ°		自身			
効果: 指定基本値+5								
アウトプレイ	★		パ°ッパ°		自身			
効果: タクティカルプレイ、ポジショナルプレイのsl上限を10にする								
スタイル: ネビス	1	4	タクティカルプレイ		自身	自動		
効果: タクティカルプレイに行動値+SL+1を付与								
ストラテジウム	★	6-3			自身	自動		
効果: 魔術判定、単体のフォーキャスタースキルを範囲(選択)に変更								
トランスポジション	1	8-3	クリソップ°	20	単体※	魔術	シーンSL	
効果: 自分に使えないクリンナップアンパッサン								

c11取得スキル  
カバームーブ2、オートガード、タクティカルプレイ2

大地の緑衣  
恩恵: 大地の緑衣取得  
束縛: 分類: 植物のキャラクターにダメージ、hpロスを与えた場合、同じ値のmpロスを受ける

正式名称: Unsold Ultimate Unleashed Mark-

10+2D 【筋力】判定  
4+2D 【器用】判定  
4+2D 【敏捷】判定  
5+2D 【知力】判定  
4+2D 【感知】判定  
6+2D 【精神】判定  
3+2D 【幸運】判定

3+2D 命中判定(右)  
4+2D 命中判定(左)  
3+2D 攻撃力(右)  
0+2D 攻撃力(左)  
2+2D 回避判定

