

キャラクター名 オスカー・マルス・ラトクリフ	プレイヤー名
---------------------------	--------

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男
		<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	田舎で育った。
<b>経験点</b>	1000		「負けず嫌い」と評されたことがある。

<b>技</b>	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	10		22 + 2	4				
<b>体</b>	13	敏捷度	6	0		12	2	スカウト	7		
		筋力	10	5		28 + 2	5	エンハンサー	3		
		生命力	18			31	5				
<b>心</b>	6	知力	1			7	1				
		精神力	12	1		19	3				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>		<b>会話</b>	<b>読文</b>
追加攻撃	220 p			○	○
投げ攻撃	225 p				
カウンター	2120p				
鎧貫き	1B39 p				
トレジャーハント	2120p				
ファストアクション	2123 p				
武器習熟A/格闘	1-281p				
インファイト	1-284p				
投げ強化	1-281p				
頑強	1-279p				

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	9	12
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
		1		3
クロースアーマー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー			合計値 9

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	マナを吸うライジーグリップ	2H	1	+3	2d+ 14	12	14	10									
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 10	11	13	30										
尻尾	1H#	1	+1	2d+ 12	12	13	10										
投げ	2H	0		2d+ 11	12	13	20										
投げ攻撃のデータ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	5	67						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 10	19							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	
右手	スマルティエ能力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	スマルティエ能力増強の腕輪

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
魔導死骸区からやってきたリルドラケン。本人でもなぜ自分が魔導死骸区にいたのかは覚えていない。物心がついた頃から魔導死骸区で暮らしていた。そして、ある男に拾われ、生き方などを叩き込まれた。しかし、本人の性格なのか、魔導死骸区で暮らしていたのにも関わらず、性格が曲がる事はなく真っ直ぐに育ち、区内でも屈指の明るい男だった。	チェック □□□□⑤
また、興味がある事、面白そうな事には目がなく、彼にとって魔導死骸区は宝の山のように思えたようで荒んだような場所でも彼は日々を最高に楽しんだのだった。	□□□□⑩
そして、彼を指南した男は、2年前に死別する。彼はその死に悲しんだが、男が日頃「お前にはこの場所は狭すぎる。この世界にはお前の知らないもっと面白い事があるから、ここを出て冒険者になれ」という言葉を思い出して、冒険者を目指すこととなる。	□□□□⑮
そこから、彼は冒険者になるためハーヴェスにやってくるもギルドに所属する事ができず、自分の暮らしていた魔導死骸区の雰囲気似てい	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

