

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	成人男性型
称号クラス				年齢	子供
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自(効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	12	8	9	7	11	7
ボーナス	7	4	2	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	5	4	3	3	3	2

HP	74
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	メタライズ:ボディLv4					16			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	3	7	14
スキル	マシンアーマー(物防+2、魔防+1)					2	1		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	9	2	31	4	4	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
<所持品>	
冒険者セット	ルビーのネックレス
・野営道具	陶器の籠
・ロープ	
・ランタン	
・火打石	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 20 | 最大重量: 23 | 所持金: 2700 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値2種類を各+4、-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL]D								
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 槍の命中判定+D1								
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動		
効果: 味方をかばう								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動	SL回	
効果: カバーリングの射程を20mにする								
ハーデンボディ	1	5	ダメージ後	-	自身	自動	防御中1回	
効果: ダメージ-[筋力]。身体を硬化する。								
メタライズ:ボディ	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御力[SL*4]、最大HP+10。胴防具装備不可。胴体が人工物になっている。								
インサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 嘘を見抜く精神判定+1D								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 物防+2、魔防+1。錬金術による装甲に覆われている								
マシンリム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 筋力、器用、敏捷の基本値+1								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力の基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<プロフィール>
 種族:エクスマキナ 年齢:20代(外見。精神は10に満たない) 外見性別:男性(あまり頓着はない)
 出身:アルディオン大陸フェリタニア合衆国王都ノルウィッチ
 体格:2mほど、数百kgオーバー。稼働に必要な部位を除いて余り修理をしてもらえていないので、一部の骨格がむきだしになっている。金属のアーマーをまとった巨漢の姿だが、エリンディルではエクスマキナが少ないらしいので怖がらせないように外套を羽織っている。

・元は家庭用の子供アンドロイドで、信心深い夫婦に我が子同然に可愛がってもらっていた。持ち主をお父さん、お母さんと呼んでいる(神官)
 ・家が戦争で没落。夫婦は狂気じみてしまい、戦場での作業を行う為に作業用兼防衛用に改造される、その際に「もうお前の名前はない」と言われたので「自分の名前はナイに変わった」と認識している。父母がまた笑顔になってくれればいいと思っているので気にしておらずせせと働いている。(没落)
 ・戦争が落ち着き城の復興作業中に事故に巻き込まれ、ティルミリアへ迷い込む。家に帰る方法を探ることになった。道中で父母が笑顔になれるようなお土産を見つけることも目標(探索)

=====

<妖精郷の迷い人?>
 ティルミリアで出会った妖精シュリアに、妖精樹の力でアルディオンへ帰してもらおうとするも、エリンディルに迷い込んでしまう。そこで出会ったコーニユダメージ、アンリと共にルアダンの手先の奴隷商ゴブリン達と交戦し、撃退。シュリアをティルミリアに帰す為、自分自身はノルウィッチに帰る為、共にアルディオン大陸を目指すこととなった。
 ・シュリア:一緒に帰路を求めて旅する妖精さん、ちっちゃくても頼れるお姉さん
 ・コーニユダメージ:忍者戦隊ニンジャレッドだと思って憧れている。かっこよくて強いお姉さん
 ・アンリ:ゴブリンとの戦いでたくさん修理してもらった命の恩人。優しくてすごいお姉さん