キャラクター名: ラビ　（ラビット・アイ）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	外見２０代前半
冒険者Lv	9	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	1020		魔物に襲われた事がある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	2	2	16	2
		敏捷度	8	3	4	20	3
体	13	筋力	4	2		19	3
		生命力	4			17	2
心	12	知力	10	1		23	3
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
ソーサラー	9		
スカウト	3		
セージ	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ミラージュデイズ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ 専用　魔法武器+1	1H	8	1	2d+ 11	9	13	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	12			

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	両側に150Gの宝石が付いている。
顔		
首	バラのチョーカー	壊すとダメージ-2
背中		
右手	敏捷増強の腕輪	破壊すると+14
腰	ガーターベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1　「発動体」を兼ねる。

その他メモ

メモの更新日時「2011/11/07」
貴族専門の快楽殺人者。ただし無差別ではなく悪徳貴族だけを自負している。もっとも、殺すことが目的なだけであって、大義名分があればなんでもいいらしい。
エルフのナイトメアで浅黒い肌を持っている。イメージはダークエルフ。

その昔親子で盗賊をやっており、ルッカの実家にも潜入した経緯を持つ。そのため幼少のルッカとは知り合い。年齢は不明だが、200年以上前に沈没した幽霊船にたまたま飲み込まれた友人or親戚がいるようなので、100年近く生きている可能性はあるが、本人はあくまで20代だと言い張っている。
悪徳貴族専門の義賊をやっていたが、父親が捕まり凄惨な方法で極刑されたことを契機に殺し屋にシフトしたようだが、あくまで契機であっただけで、貴族が憎いという感情は無いとは本人談。
この先の設定はその内明かされるだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟