キャラクター名

シンディ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
編み物	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたんだろう。マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を憶えている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。貴方の記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
死	鋭いアンデットの腕が自分を貫いた。大切な懐中時計は手を離れ、あなた自身も床に転がる。 足を痛めた祖父が、自分を抱きしめる。 はやく逃げてと言いたかったけれど、最後に言えただろうか……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぐるる	信頼	3	①②③④⑤	
エスペフェ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してよい
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋２
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツをひとつ取得する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが壊れた時、最大行動値＋２
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		折れた前歯の入ったペンダント		オート			【壊れた部品】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+２
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、常に防御１　腕にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断+連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１