キャラクター名: グリフィス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	35
冒険者Lv	4	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	390		命を救われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 2	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	12			19	3
心	7	知力	9			16	2
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	8	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	8	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2188 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

まだ見ぬ世界を見るために冒険者になった。イケメンでイケオオカミ。
「銀のライカンスロープ」として売られていたことがある。買い手によっては本気で死んでやろうと思っていたが、買ってくれた人が殊勝なひとで買い取った後すぐに開放してくれた。そこからはまともに生きられるように勉強したり、持ち前の能力を生かすために鍛えてきた。
暫定だけどこんな感じじゃね？と思ってます。
それなりに知的なはずだけど最終的には殴れば解決するんじゃね？に帰結しがち。リカント語が分からない人のためにハンドサインを多用しているが、装備の都合上指がそんなに動かないので伝わらないこともある。その事実には気づいていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟