キャラクター名
“寝取り九殺”リカルド・アイアンブル

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	33歳
冒険者Lv	11	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	2550		規律に厳しい環境で育った		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	6		23 + 2	4
		敏捷度	9	4		25 + 1	4
体	11	筋力	10	6		27	4
		生命力	7	5		23	3
心	3	知力	4	1		8	1
		精神力	8	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
かいくぐり	1-279p		p
挑発攻撃	1-287p		p
シャドウステップ	OP134p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20
多機能ベルト	20
専用化	100

名誉点 所持 457 /合計 607

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コニングシャフト+1 2Hから1Hに切り替えるとそのラウンド回避+1	1h両	14	1	2d+ 16	11	19	29										
コニングシャフト+1 1Hから2Hに切り替えるとそのラウンド命中+1	2H	14	1	2d+ 16	11	19	39										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
蒸留酒x3	○□□○□□
荷馬	○□□○□□

所持金 13005 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	ティダン用
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	
	ブレードスカート	

その他メモ

「俺は怒ったりせず、酒も控え、穏やかに生きると決めたのだ……いやこれは水の一種で酒とかではないが……なんだおまえ……文句があるのか？あ？ぶっ飛ばすぞ！！！」

ソレイユのヴァグランツ。
元は孤児だったのを、ティダン神殿に拾われて育った。
神殿故に規律厳しく育てられたが、ソレイユ故の大雑把で乱暴な性格で大分持て余される。
まぁでも悪い子ではないしな……と思われつつなんやかんや大人になり。
……そしたらなんか酔った勢いで役人の許嫁と寝てしまい、メチャクチャ話がこじれて。最終的に役人その他九名を撲殺したリカルドが賞金首として街を追われることとなった。
わかりやすく豪快で大雑把で乱暴な男なのだが、先の事件のことは大分反省している。
酒を断ち、怒りを忘れ、心穏やかに生きよう……そういう心がけをしているのだが、まぁ無理です。はい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟