

キャラクター名
フロスフェリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
13：恋の華	
81：お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		調律		ラピッド			対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重傷不可などは戻らない）
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2		肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに可。
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		誰かの遺髪（壊れた部品）		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1		支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1		支援2か妨害2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1。