

キャラクター名
ハオユウ (浩宇)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|---|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 15 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 希望・大いなる情報を知っていたはずだ。それはネクロマンサーや世界にとって致命的な秘密。その記憶を取り戻せば、あるいは……。 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 58 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|----|
| 75：売った | |
| 36：願いごと | |
| 【シーシへの保護】 | |
| 【メメへの友情】 | |
| 【ティルへの恐怖】 | |
| 【孤児院】 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 2 | 1 | 3 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | |
|---------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エドウィン・S・ガードナー | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| アンシュ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| メメ | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 【カンフー】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | 【けもみみ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 腕 | | 【シザーハンズ】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+切断。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 【ガントレット】 | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 【有刺鉄線】 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | 【スパイク】 | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 【錆びた鍵】 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは発狂時に所持パーツから取り除く。 |
| 脚 | | 【けもあし】 | | アクション | 2 | 自身 | 移動1~2。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 【しっぽ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| ポジション | | 【地獄の住人】 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1。 |
| メインクラス | | 【狂鬼】 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 【殺劇】 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。 |
| メインクラス | | 【怪力】 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。 |