

キャラクター名
スズカ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエージェント
	オルクス		年齢	10代前半から後半	性別	女性
オプション	覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	結社の一員		経験	消せない傷	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	3			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器: 素手	白兵	1r+2		-6		クソ雑魚ばーんち。彼女に火力を求めてはいけません。というか、当たらないと思う。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
UGN/結社の一員	P 誠意	N 無関心			
ユージ/消せない傷	P 相棒	N 口うるさい			
ローザ・パスカヴィル/秘密	P 同情	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: と組み合わせ時C値-SL								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: エフェクトの対象を3人にするシナリオLV回。								
妖精の手	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定後か判定中。ダイス1個、10にする。シナリオLV回								
支配の領域	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定後か判定中。ダイス1個、1にする。シナリオLV回								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自分以外のダメロ前、ダメージに [LV+1] D 1ラウンドに1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

うちの子です。メインバフ来た、これで勝つる！
相方（NPC：ユージ）が盾系のキャラなので、それに応じて支援系キャラ。

明けな夜では、何らかのバフ・デバフを戦場外からまく。
バフ条件→セットアップ時ランダムダイスで②+③④⑤を選ぶ。「今回は〇〇の効果が適用されます」