キャラクター名
ラティオ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）	神官			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	12	12	45	10	42	7
ボーナス	13	4	4	15	3	14	2
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正				2			
能力値	13	4	4	21	4	16	3

HP	248
MP	312
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	ミスティックシールド					3	3	-2	
頭部	ジェムサークレット				0	2	1		0
胴部	ミスティックガーブ/サクセション魔防				0	6	4		0
補助	月光の腕輪				0	0	2		0
装身具	ミスティックコイン								
能力値			4	0	4	0	16	8	18
スキル									
その他									
総計(右)			3	14	4	11	26	4	18 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	21			21	+ 2 d
アイテム鑑定	21			21	+ 2 d
魔術判定	21			21	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ミスティックリンク効果	┗制空結界印
	キャップライト
バックパック	
	【ポーションホルダー】
冒険者セット	┗HMPP
	┗HMPP
【小道具入れ】	┗グレートHPP
┗祝福の花	┗
┗月光の種	┗
┗真紅の杯	蘇生薬
┗プロフェットストラップ	万能薬

現在重量： 38		
最大重量： 44	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復/HPを[3D+CL×3]点回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを使用								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているBSを全て回復する								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点にする/対象は行動済みになる								
	○							
効果：								
フラザイル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の物防と魔防を-[SL×5]/マイナー使用かシーン終了まで持続								
シリアスディジーズ	★		パッシブ					
効果： フラザイルの効果を[物防と魔防を-[SL×5+5]/メジャー使用かシーン終了まで持続]に変更								
ハーミット	5		パッシブ					
効果： シャーマンのスキルの判定達成値+[SL+1]								
フォビドゥンカース	3	3	マイナー			自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL×10]/ただしHPダメージを与えられなかった場合、メインプロセス終了時、[SL×5]点のHPロス								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃/[2D+5]の貫通ダメージ								
イービルアイ	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 使用したシャーマンのスキルに対するリアクション-1D								
	○							
効果：								

キャラクター名
ラティオ

プレイヤー名

所持品			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
EXHPP			
転移の呪符			
耐毒符			
強心丹			
強心丹			
アンチポーション光			
アンチポーション闇			
アンチポーション地			
アンチポーション水			
アンチポーション風			
アンチポーション火			
消費↓			
強心丹			
グレートMPP			
グレートHPP			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
	○							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果+[SL×2]								
ラーニング	★		効果参照		自身			
効果： 制限のない種族スキルを1つ取得/幸運基本値-3								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 知力判定達成値[SL×2]								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別を場面(選択)、射程:視界のすべてのエネミーに行える								
クイックサーチ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： エンサイクロペディアとセットアップのスキルを使用できる								
	○							
効果：								
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 【知力】判定で代用判定を行う								
エルダーマジック	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
ナチュラルヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定+2D								
	○							
効果：								
バーストフォース	★		パッシブ					
効果： 効果をダイスで求める魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果+2								
	○							
効果：								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果： プロテクションの効果+[SL×3+5]								
バリア	★		パッシブ		自身			
効果： 複数回攻撃に対して、1回ずつプロテクションを使用できる								
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージ増加/ダメージ+[SL×5]/攻撃の対象が分類:妖魔、魔獣、魔族の時有効/自身対象不可								
ラース	1		パッシブ		自身			
効果： ビジテイションの効果[SL×2]/制限解除								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が攻撃の命中でクリティカルした時使用/ダメージ増加/攻撃ダメージ+[SL×10]/自身対象不可								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+10/シーン間								
パトロナイズ	★	10	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果： 対象の攻撃の命中判定の直後に使用/命中判定達成値を難易度として魔術判定/魔術判定成功時、対象の攻撃失敗								

キャラクター名
ラティオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パリペイティア	★		判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト1点消費/対象は判定を振り直す							
プリペアード	★		パッシブ		自身			
効果：	パリペイティアの使用回数をシーン2回に変更							
	○							
効果：								
マジックハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
シールドブースト	3		パッシブ		自身			
効果：	ダメージ減少を行う魔術の効果+[SL×3]							
アタックブースト	3		パッシブ		自身			
効果：	ダメージ増加を行う魔術の効果+[SL×3]							
マナロッド	1		パッシブ		自身		打撃装備、片装備	
効果：	魔術判定達成値+[SL+2]							
	○							
効果：								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果：	プロテクションを対象:範囲(選択)に変更							
フィールドプロテクション	★		プロテクション		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	プロテクションを対象:場面(選択)、射程:視界に変更							
	○							
効果：								
慈愛の御手	★		DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更							
尊き覚醒	★		効果参照	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が戦闘不能になった直後に使用/戦闘不能を回復し、HPを30点にする/対象が未行動状態なら行動済みにならない							
聖なる契約	★		パッシブ		自身			
効果：	アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加の効果に+10							
浄化の風	1	20	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	魔術	シーンSL回	
効果：	対象が受けているBSを全て回復する/対象に適応されている任意のスキルを解除する							
天上の鐘	★		メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が使用した使用回数にシナリオ制限があるパワーの使用回数を1増やす/自身不可							
小さな奇跡	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	メジャーアクションの判定を行った後使用/ダイス1個の目を6に変更/自身不可							
異才:パラディン	2		パッシブ		自身			
効果：	パラディンのスキルをSL個取得またはレベルを上げる							
奇跡の滴	★		イニシアチブ	30m	単体※	魔術		
効果：	フェイト3点消費/HP回復/HPを[5D+CL×10]点回復							
	○							
効果：								
ミュトスノウリッジ	★							
効果：								
フェイス:ダナン	★							
効果：								

キャラクター名
ラティオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:知力	★							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前					
効果：								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ					
効果：								
トレーニング:精神	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
ハンズオブライトⅢ	★		ヒール					
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								
トレーニング:感知	★							
効果：								
フックダウン	★	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：								
インテンション	★							
効果：								
スティグマ	★		効果参照					
効果：								
サクセション	★		アイテム					
効果：								
インサイト	★							
効果：								
マジックキャンドル	★	6	メジャー					
効果：								
アナライズエリア	★	6	メジャー					
効果：								
モンスターロア	★							
効果：								
ファーマシー	2		アイテム					
効果：								
フェザー	★	6	効果参照				シーン1回	
効果：								
マシンアーマー	★							
効果：								
マジックノウリッジ	★							
効果：								
ロイヤルノウリッジ	★							
効果：								
ディテクティブ	★							
効果：								

キャラクター名
ラティオ

プレイヤー名

所持品			