キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22 + 2	4
		敏捷度	8	2		17 + 1	3
体	15	筋力	6	9		30	5
		生命力	4	5		24	4
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	3			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 13	10	15	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

本当に今のところ単発なので続く前提のキャラシは非推奨です
放浪者PCでも可能ですが全員は流石に困るので最低でも誰か1人は冒険者(ギルド所属)でおねがいします

放浪者は冒険者ランクの取得ができません＝購入アイテムにも必然的に制限がかかりますのでお気をつけて！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟