

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	武者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	44	11	11	11	41	9
ボーナス	14	14	3	3	3	13	3
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	16	17	4	3	4	14	3

HP	454
MP	198
フェイト	16

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティファレットの槍	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手	クマーラの盾	-		10	0	54	64	-1	0
頭部	サバイブ/アンブレカブルボディ	/	0	0	0	45	35	0	0
胴部	スケイルスキン	/	0	0	0	32	2	0	0
補助	スターポイントアーマー	/			-1	12			
装身具	豪傑の証	/	1			5			
能力値			17	0	4	0	14	8	21
スキル			1	21					12
その他			-3	22					15
総計(右)			15	70					
総計(左)			16	53	3	158	125	1	48
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	17			17	+ d

所持品	
名馬	
[グレートHPポーション] 2個	
[グレートMPポーション] 1個	
[蘇生薬] 1個	

現在重量:	0
最大重量:	42
所持金:	4800
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
カバーリング	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	5							
効果:								
サバイブ	2							
効果:								
	1							
効果:								
バイタリティ	★							
効果:								
アスレチック	★							
効果:								
トレーニング【器用】	★							
効果:								
トレーニング【精神】	★							
効果:								
トレーニング【筋力】	★							
効果:								
イミュンウェイト	★							
効果:								
エンラージミリット	★							
効果:								
パラディオン I	★							
効果:								
パラディオン II	★							
効果:								
パラディオン III	★							
効果:								

【戦闘前】
 【セットアッププロセス】
 《ランナップ》/コスト: 3/効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合は離脱できない。
 :MP-3
 【イニシアチブプロセス】
 【ムーブアクション】
 《誇りの体現者》/コスト: フェイト3点/効果: 白兵攻撃の命中+1D。ダメージ+150する。メインプロセス終了まで持続する。
 :フェイト-5
 【マイナーアクション】
 《ブルヒット》/コスト: 8/効果: 白兵攻撃のダメージに+武器の重量する。メインプロセス終了まで持続する。
 :MP-8
 【メジャーアクション】
 《アーマーブレイク》5/コスト: 5/効果: 対象に武器攻撃を行う。対象の【物理防御力】を20下げる。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。
 《トゥループレイク》1/コスト: 5/効果: アーマーブレイクと同時に使用する。アーマーブレイクの効果に貫通ダメージを追加する。
 :MP-5
 【クリンナッププロセス】
 【フリーアクション】
 【ダメージロールの直前】
 《スラッシュブロー》3《残像の刃》/コスト: 3/効果: シーン1回。ダメージ増加を行う。ダメージ+6D+44する。
 :MP-3
 【ダメージロールの直前】
 《カバーリング》/コスト: 2/効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。

