キャラクター名: ノエル・シルバード

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	13	9	12	12	9
ボーナス	5	4	4	3	4	4	3
クラス修正	1	1	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	6	4	5	4	3

HP	90
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーエストック	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	11	11
スキル			2			2	1		
その他				8					
総計(右)			6	25	3	18	5	9	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 4440	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
アームズマスタリー:大剣	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+1d							
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果：	物防+2、魔防+1							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器命中判定+2							
グランドマスター	1		パッシブ		自身			
効果：	フォーキャスターのスキルコスト□2							
スペシャルコマンド	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟのﾌｫｰｷｬｽﾀｰスキル2つ使用。							
プロモーション	1	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	※単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ｼｰﾝ中スキル1つのSL+1、上限越可							
ポジショナルプレイ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中、物防魔防+4。行動済になる							
タクティカルプレイ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中、ダメージ+4。行動済になる							
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	ﾒｲﾝ中、命中判定+1d							
ディフェンダー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中、物防+3							
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	武器攻撃。ダメージ+4d							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(6体)	命中	両使用	
効果：	1つのエンゲージ内に白兵攻撃。							
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュ対象を範囲(6体)に変更							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備重量+5							

キャラクター名：ノエル・シルバード

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーマー	1		ｼｰﾝ終了時		自身	自動		
効果：	野菜1d、もしくは果実3個取得。							
フィッシング	1		ｼｰﾝ終了時		自身	自動		
効果：	MPを[2d+10+2]点回復する。							
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	HP、MP回復の効果+2							
	1							
効果：								
巻き打ち	1	4	白兵同時		自身	自動		
効果：	ダメ+20、更にスタン							
峰打ち	1		メジャー		単体	命中		
効果：	スリップを与え、解除時行動済にする							
ソードスマッシュ	1	10	白兵同時		自身	自動		
効果：	ダメージ+40							
突進見切り	1		パッシブ		自身			
効果：	突進系ダメージを無効化							
払い抜け	1	5	ｿｰﾄﾞｽﾏｯｼｭ		自身	自動		
効果：	ｿｰﾄﾞｽﾏｯｼｭのダメージに更に+4d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								