

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン (ハーフエルダナン)			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	23	20	17	9
ボーナス	3	3	2	7	6	5	3
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	3	3	2	10	9	7	3

HP	69
MP	108
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・火	至近	-1	5					
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	2	10	9	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション (自家製)
ベルトポーチ	ハイMPポーション (自家製)
バックパック	
HPポーション	ポーションホルダー
HPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
蘇生薬	ハイMPポーション
毒消し	
キャップライト	虹の輝き

現在重量:	15	所持金:	2124	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:								タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3
	★	-		-				
効果:								
イモータリティ	★		効果参照/メイキング		自身			
効果:								キャラクター作成時に《トリビアリスト》を取得する。
トリビアリスト	★	6	判定の直前		自身	自動	シーン1回	
効果:								判定の直前に使用、その判定を【知力】判定で代用判定する。
	1							
効果:								
ファイアボルト	★	5(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:								対象に[2D+10]の火属性魔法攻撃。クリティカル: DR増加。
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果:								火属性の魔法ダメージ+4(SLx4)
	1							
効果:								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果:								魔術判定+1d
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果:								「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を範囲 (SLx2 体)に変更する。メイン持続。
	1							
効果:								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	メイキング1回	
効果:								魔法攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CLx10]
	1							
効果:								
エラプション	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果:								火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+[SLd]。ラウンド持続。
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果:								魔法攻撃のダメージ+[SLd]

プラミア=メルクシール

ヒューリンの貴族の父とエルダナンの魔術師の母の間に生まれたお嬢様。(出自:王侯貴族)  
非常に強い潜在魔力を持っているが、制御が難しく幼少期に魔力を暴走させて火事になりかけた。  
その後、魔術の師でもある母から魔力を抑える魔法具のリボンを与えられ、常に身に付けている。(境遇:師匠)  
このリボンを外すと本来の力を発揮し、強火お嬢様になる。  
エーレンフィール女学院では色んな人と仲良くなりたと思っている。(目的:友情)

惚れっぽい。あまりにも惚れっぽい。みんな大好きですわ!  
好きな人にはやさしい。なので基本みんなにやさしい。

立ち絵: [https://picrew.me/image\\_maker/546129](https://picrew.me/image_maker/546129)

キャラクター名  プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
声変わり飴			
声変わり飴			
声変わり飴			
声変わり飴			
声変わり飴			
禁じられた回廊エリア5の鍵			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身	自動		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[感知]。メインプロセス持続。							
	1							
効果:								
フィジカルエンチャント	3	4(5)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】から一つ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成地に+6 (SLx2)する。シーン終了まで持続。							
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果:	魔法攻撃DR直前に使用。その攻撃のダメージ+[SLx2D]							
	1							
効果:								
マイスター: 魔術判定	★		パッシブ		自身			
効果:	魔術判定+1d							
	1							
効果:								
リンク効果: 封精	★							
効果:	魔術判定と魔法攻撃のダメージ+4 (5個装備)							
	1							
効果:								
アースバレット	★	5(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃。2d+5の地属性。ダメージでスリップ							
ギフト	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前。そのダイスロールに+2d。							
	1							
効果:								
インフェルノ	★	11(12)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃。2d+30の火属性。							
マスターマジック	1		パッシブ		自身			
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLx5]							
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果:	さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去に会った出来事などのついて知っているかの知力判定+1d。							
マジカルおハーブ	2		アイテム		自身			
効果:	このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
スペシャリストI:火	★		戦闘前		自身	自動	メイジ	
効果:	フェイトを1点消費、選択した属性の「分類: 魔術」の魔法攻撃のダメージに+1d。シーン終了まで持続。							
スペシャリストII	★		《スペシャリストI》		自身	自動	メイジ	
効果:	CL4以上、《スペシャリストI》1で取得可能。《スペシャリストI》と同時に使用、Ft 1点消費。その効果に「魔法攻撃の命中判定+1d」追加。							
トレーニング: 知力	★							
効果:								
トレーニング: 感知	★							
効果:								
スペシャリストIII	★		効果参照		自身	自動	メイジ	
効果:	フェイトを1点消費。スペシャリストIで選択した属性の「分類: 魔術」と同時に使用。そのスキルを「対象: 場面(選択)」「射程: シーン」に変更する。							
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果:	エリアの明度を2もしくは3に変更する。フリーアクションで再び明度を変更することができる。元の明度より低くは出来ない。シーン持続。クリ: 0コスト							

