キャラクター名
綾織　律

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	12	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	結社の一員	経験	純粋培養	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	2			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	4	1	調達	8	
運転：			芸術：			知識：	3		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:手配師	
思い出の一品	
セーフハウス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
綾織士郎	P 連帯感	N　食傷		
ゆうごちゃん	P　尊敬	N 無関心		
しょうたちゃん	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　26	残り財産P：　10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：C-Lv下限7、戦闘中以外								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：ダメージを+(Lv+1)D								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲選	自動	-	
効果：ダメージを□Lv×4								
ハンドリング	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：使役する動物を代わりにシーンに登場させる。知覚の達成値+Lv×3								
ファンアウト	2	4	セット	至近	範囲選	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：達成値を+Lv×3								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：判定のダイスを１つ振り直す								
戦術	5	6	セット	視界	シーン(選)	自動	-	
効果：メジャーアクションのダイス+Lv								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象のメジャーをシーン選択視界に変更								
不可視の領域	1	-	メジャー	至近	Lv×1Km	自動	-	
効果：特定の領域を隠蔽する。見破るには〈知覚〉で対決								
効果：								
効果：								
効果：								

表向きはN市にある喫茶店の店主の娘。
相手が年上だろうと目上だろうと「ちゃん」づけで呼びフランクに話す。ぼくっ娘。
実はUGNで純粋培養されたチルドレン。ノイマンシンドロームにより幼い頃から高い知能を発揮して直接戦闘こそ苦手だが多くの任務で成果を上げて支部長にまで出世した。
現在はUGN N市部長だが、12歳で独立は世間的に無理があるため、部下のエージェントをダミーの保護者として表向きは喫茶店を運営している。

成長
～～～～
経験点26 残
隆起する大地　2→5(15点)
意思　2→4(4点)
調達　4→7(7点)
～～～～～