キャラクター名: たなか

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	800		本来とは異なる性別で育てられた		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19 + 2	3
		敏捷度	9			18	3
体	12	筋力	6		8	26	4
		生命力	5		1	18	3
心	9	知力	12	1	6	28 + 2	5
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のクレイモア 命中判定時器用度+2	2H	26		2d+ 10	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	13			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
バークメイル		

装備品		説明
頭	バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠すことが出来る
耳	ゴールデン耳栓	呪歌、終律に対する抵抗+2
顔		
首		
背中	サバイバルコート	防熱、防寒両方に使える
右手	宗匠の腕輪	器用+2。破壊で戦闘終了時まで+14
腰	アルケミーキット	賊術の使用に必要
足	ブーツ	革製。くるぶしまで
その他	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を六つしまえる

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2。破壊で戦闘終了時まで+14

その他メモ

身分を隠すため

冒険者ランク：ブロードソード

一般技能
貴族Lv.2
商人Lv.3
絵師Lv.4

ダイケホーン出身のナイトメア。
五つの頃に親が死んだため親戚に引き取られた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: たなか

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタルx3	○□□○□□
魔晶石x9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
楔	○□□○□□
マテリアルカード　緑x15	○□□○□□
マテリアルカード 緑x10	○□□○□□
フックx5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替え	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
バスターソード	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
奈落のかけら	○□□○□□

所持金 346 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用武器	50

名誉点 所持 280 /合計 350