

キャラクター名 プレイヤー名
 散布 類

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32	%
出自	経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	13
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	13
精神	1	1	1			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1" style="width:100%; text-align:center;"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費			P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																																							
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	2	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Co:体(エグザイル)	2	2	Major	*	*	Synd	*	
効果: C値-[Lv]								
骨の銃	3	3	Minor	至近	自身	自動	*	
効果: 射撃/命中-1/攻Lv+5/守0/射程20m								
異形の祭典	2	3	Major	*	Lv+1体	Synd	*	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を+Lv+1体/攻撃力-10								
踊る髪	1	2	Major	武器	*	射撃	*	
効果: 1点でもダメージを与えた場合、相手に硬直を付与する								
赫き弾	1	2	Major	武器	*	射撃	*	
効果: HP3点消費/組み合わせた射撃攻撃の威力を+Lv*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

*備考
 技能: 射撃(+2(技能に経験点割り振り)、情報(+1(技能に経験点割り振り))

*コンボ一例
 セットアップ: なし
 イニシアチブ: なし
 マイナー: 骨の銃(Lv3/侵蝕+3)
 メジャー: Co(Lv2/侵蝕+2)+踊る髪(起点エフェクト/Lv1侵蝕+2)+異形の祭典(シンドローム組み合わせ/Lv2、侵蝕+2)+赫き弾(補助/Lv1、侵蝕+2)
 初回ラウンド合計侵蝕率 +11
 2ラウンド目合計侵蝕率 +8