

キャラクター名
ムニエ=ルニ=タルタル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	サハギン			境遇	誘惑
出自 (効果)	魚人勇者			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	15	9	15	9	6
ボーナス	3	6	5	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	8	6	4	7	3	2

HP	63
MP	56
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：ガーンテーヴア	100m	-2	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		8	0	6	0	3	13	8
スキル	ランドスケイル					2	1		
その他	スペシャライズ		3	3					
	総計(右)		9	14					
	総計(左)					6	7	4	10
	総計(両)								8
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		7	+ 2 d
トラップ解除	8		8	+ 2 d
危険感知	7	2	9	+ 3 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4		4	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品				
ベルトポーチ				
バックパック				
冒險者セット				
HPPOT*2				
MPPOT*3				

現在重量： 10

最大重量： 16 所持金：

預金・借金： 6335

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランドスケイル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御+2／魔法防御+1								
ワイドアタック 1 4 メジャー 武器 範囲(選択) 命中								
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 回避判定に+1D								
スペシャライズ：弓 3 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 弓の命中・ダメージに+SLv								
アームズマスター：弓 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 弓による命中判定に+1D								
クローズドショット 1 3 Mn - 自身 自動成功 -								
効果： メインの射撃攻撃は零距離可能								
エングレイブド 5 - パッシブ - 自身 - -								
効果： [(SL*3) +1]のEPをプリプレイに得る								
クリエイトオプション 3 Ep:1 Setup - 自身 - -								
効果： ダメージ増加 [SL*4]、シーン持続								
ナイトロード 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 【暗闇】の効果を受けず、【暗闇】内では、全DRに+1								
ブレイカーブランド 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 射撃攻撃のダメージに+3D								
バッドフォーチュン 1 Ep:2 判定直後 20m 単体 - -								
効果： クリティカルを打ち消す、判定は目を計算								
インタラプト 1 - 相手宣言時 視界 単体 自動 1/シ								
効果： 判定を失敗させる								
オピニオン 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
ファインドトラップ 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： トラップ探知の判定に+1d、失敗しても罠発動しない								
エリアサーチ 1 - パッシブ - 自身 - -								
効果： 警戒行動が可能になる。聞き耳失敗しても気付かれない								

カッカルで平穏に暮らしていた"美しい"リュウキン（金魚）のサハギン。

しかし、

ある日…悪夢から目覚めると、自慢の"美しい"模様の上に禍々しい魔族文字が。

それを境に ムニエ の生活は変化してしまった…。

日に日に、
サハギンにとっての宿敵、ギルマンを恨む気持ちが強くなっていく。

戦いたいという欲求が心の底から沸いてくる。

そして…その気持ちが強くなるほど"美しい"模様に薄らと瘴気を生じる。

やがて、
この瘴気は魂どころか、"美しい"模様をも蝕んでいくことであろう…。

それだけは阻止せねばならない。

どうやら、この世界の何処かに瘴気を抑える力を持つ者を集めた都市があるらしい。

【アースラン】…存在するかも不明な都市を目指し、旅立つことを決めたのだった。

父が遺した不思議な弓を手にとって。

急げ、"美しい"模様が闇に染まる前に。

-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-☆-

ムニエも知らないこと

父（アジフ=ライニ=タルタル）は、アースランの戦士として邪神と戦っていた。

キャラクター名
ムニエ＝ルニ＝タルタル

— プレイヤー名 —

所持品