

キャラクター名
PC2:サラハヌ白兵型

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	1			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	1			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%未満	白兵	9r+3		11		装甲無視、HP3点消費
100%以上	白兵	10r+3		14		装甲無視、HP3点消費
100%以上+マシラ	白兵	5r+3		54		装甲無視、HP3点消費、シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:								
吠え猛る爪	1	2	メジャー			白兵		
効果:	組み合わせた攻撃は装甲無視となる。攻撃力-[5-Lv]							
炎の刃	5	2	メジャー			白兵		
効果:	攻撃力+[Lv*2]の白兵攻撃を行う							
炎神の怒り	3	3	メジャー			肉体		
効果:	組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]個。HPを3点消費する							
マシラのごとく	3	5	メジャー				80%	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*10]、							
熱感知知覚	★							
効果:	熱を視覚として感知する。サーモグラフィ							
軽功	★							
効果:	ビルの壁面や水面など、どこでも走れる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト
灼熱の日本刀でぶった切る。シナリオ1回の大火力を叩き出せます。

・メジャー
コンセントレイト、吠え猛る爪、炎の刃、炎神の怒り
クリティカル値8(7)で判定。判定ダイスを+4(+5)個。攻撃力を+6(+9)。装甲無視

上記+マシラのごとく
判定ダイスを合計-1(±0)、攻撃力を合計+36(+49)。シナリオ1回