<u> </u> キャラクター名	────── ┌ プレイヤー名 ──────
カロン	

ポジション	ソロリティ	享年	14	
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0	

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
勉強	
水	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

タイプ 損 ポジション メインクラス	傷	名前 優雅	使用	タイミング	コスト	白土和口	th III
		優雅		-	コスト	射程	効果
メインクラス		交切L		オート	なし	効果	
		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動性+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		ドラム缶(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1
脚		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。