キャラクター名

ジェーン・ドゥ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	大きい影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに酷い事をされたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。にくい、あの影が憎い。あれはきっとあなたを壊らせたヤツだ。間違いない。
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、懐かしくて涙がこぼれてくる……。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのか分からないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
料理	料理を作っていた…野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。最初は何もつくれなくて。けれどだんだんと上手に、上手に…でも料理の味を思い出せない。おいしく、作られていたのか、な。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してもよい
ポジション		作戦		オート	なし	自身	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バスケット		オート	なし	なし	
腕		ビーズの指輪		オート	なし	なし	
脚		トランプ		オート	なし	なし	