

キャラクター名

e69cace381aee899ab

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 15 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0  |

|       |     |        |                                                                                     |
|-------|-----|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 初期配置  | 煉獄  | 記憶のカケラ | 内容                                                                                  |
| 最大行動値 | 9   | 図書館    | 歴然と並ぶ本…ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと開ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。  |
| 能力値   | クラス | 修正     | 合計                                                                                  |
| 武装    | 2   | 0      | 2                                                                                   |
| 変異    | 1   | 1      | 2                                                                                   |
| 改造    | 1   | 0      | 1                                                                                   |
|       |     | 買い物    | いろんな品物を手にとって…ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら、楽しい買い物時間。その時そばにいたのは誰だったろう…とても楽しかった、そんな記憶。 |
|       |     |        |                                                                                     |
|       |     |        |                                                                                     |
|       |     |        |                                                                                     |
|       |     |        |                                                                                     |
|       |     |        |                                                                                     |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |      |     |                                                                            |
|--------|----|--------|----|-------|------|-----|----------------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果                                                                         |
| ポジション  |    | 無茶     |    | オート   | 効果参照 | 自身  | コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい                                  |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   | なし   | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい                                                |
| メインクラス |    | 災禍     |    | ダメージ  | 2    | 自身  | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない                       |
| サブクラス  |    | 失敗作    |    | オート   | なし   | 自身  | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する                    |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   | なし   | 自身  | 2                                                                          |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   | なし   | 自身  | 1                                                                          |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1                                                                     |
| 頭      |    | リミッター  |    | オート   | なし   | 自身  | このパーツがバトルパート中に動員した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい、バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない |
| 頭      |    | おおあな   |    | ジャッジ  | 0    | 0〜3 | あなたに対する攻撃判定にのみみ使用可、妨害 1                                                    |
| 頭      |    | ほとけかずら |    | ジャッジ  | 0    | 0   | 支援 1か妨害 1                                                                  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1                                                                     |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1                                                                       |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1                                                                       |
| 腕      |    | 日本刀    |    | アクション | 2    | 0   | 白兵攻撃 1+切断                                                                  |
| 腕      |    | 鉄球鎖    |    | アクション | 2    | 0〜1 | 白兵攻撃 1+転倒                                                                  |
| 胴      |    | 手鏡     |    | オート   | なし   | なし  |                                                                            |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                                                    |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし   | なし  |                                                                            |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし   | なし  |                                                                            |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1                                                                       |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1                                                                       |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1                                                                       |
|        |    |        |    |       |      |     |                                                                            |
|        |    |        |    |       |      |     |                                                                            |
|        |    |        |    |       |      |     |                                                                            |
|        |    |        |    |       |      |     |                                                                            |
|        |    |        |    |       |      |     |                                                                            |