

キャラクター名  
神堂冬弥

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		恥ずかしい二つ名がある(あった) 未だ叶わない夢がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	9	敏捷度	10			18	3
		筋力	9			18	3
心	4	生命力	4			13	2
		知力	2			6	1
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+	5	12	6	0									
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	6	5									
投げ	2H	0		2d+	5	12	6	0									
ハードブッカー	1H	5	1	2d+	6	10	6	10									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	6	0
					19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	7
		2d+	3	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面(金属製)
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に村を魔物に襲われたが、たまたま通りかかった冒険者に助けられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
その冒険者に憧れ、いつか肩を並べ戦えるくらいに強くなると夢を見て、20になると同時に冒険者として旅立つ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
幼い頃は線が細く、「もやし」と呼ばれ苛められていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

