キャラクター名

イルミ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		オート	2		姉妹全員、攻撃マニュをラピッドで
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージ付属効果を無視
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル３改造パーツ獲得、修復可
頭		カンフー		オート			行動+1
胴		つぎはぎ		オート			BP終了時、つぎはぎと基本P修復
腕		２丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃２+連撃
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
胴		サイボーグ		ダメージ			防御2
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
		本（たからもの）		オート			