キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	3			5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	2							
効果：								
炎陣	1		オート	至近	自身	ー	2	
効果： カバーリングで行動済みにならない。1メインプロセスに1回使える。								
氷雪の守護	3		オート	至近	自身	自動		
効果：								
氷の城塞	3		セット	至近	自身	自動		
効果： 移動系で解除。ラウンド中非ダメ-[Lv×3]								
氷の戒め	1							
効果：								
砂の刃	3							
効果：								
レインフォース	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								