

キャラクター名
PC1:ブラムバロ射撃型

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー バロール	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	1	1			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%未満	射撃	8r+4		15		攻撃時、HP3点消費
100%以上	射撃	9r+4		20		攻撃時、HP4点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	10	残り財産P:	8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)							
赤き猟銃	1	3	マイナー					
効果:	攻撃力[Lv*2+4]の射撃武器を作成。使用時にLv点のHPを失う							
滅びの一矢	4	2	メジャー			射撃		
効果:	組み合わせた判定のダイス+[LV+1]個する。HP2点消費。							
血の宴	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回							
巨人の斧	3	3	メジャー			射撃		
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]、判定のダイス-2							
時の棺	1	10	オート					
効果:	相手が判定を行う前に使用し、その判定を失敗させる。シナリオ1回							
ブラッドリーディング	★							
効果:	血や血液から、相手の情報やその時の感情を読み取れる							
魔王の玉座	★							
効果:	ちょっとだけ浮遊できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンセプト
自身の血を弾丸にし、重力を捻じ曲げて打ち出します。回数は限られますが、範囲攻撃で敵をまとめてなぎ倒すこともできます。あと相手の攻撃を一回だけ無効化します。

・マイナー
血の猟銃
攻撃力6(8)の射撃武器を作成。

・メジャー
コンセントレイト、滅びの一矢、巨人の斧
クリティカル値8(7)で判定。判定ダイスを+3(+4)個。攻撃後、HPを3点(4点)消費。

上記+血の宴
対象を範囲(選択)に変更する。シナリオ1回(2回)。

・相手の判定の直前
時の棺
相手の判定を自動失敗させる。シナリオ1回まで。