キャラクター名: アリアドネ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	外見は17くらい
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1010		異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	2	1		10	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	3	1		11	1
心	13	知力	5	2		20 + 2	3
		精神力	4	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
セージ	3		

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

いつか、どこか。グラさんが拾ってきたハイマンの娘。
病的に、華奢で色白。美しいというより、もの悲しい。あと少しで壊れてしまいそうな雰囲気を纏っている。

グラさんが発見した時点で、彼女が収納されていたポッドは破損しており、その保存能力は不完全なものであった。見た目こそ17～20ではあるが、グラさんの見立てでは持ってあと5年とのこと。尤も、あの黒ウサギは寿命のことなど気にも留めておらず、知的好奇心で育てているだけである。

グラさんと共に過ごしながら魔術を習っていたが、数週間で師に並んでしまう。この度、グラさんがルキスラ帝国の魔法学院の外部講師として招かれることになり、冒険者業を部分的に引き継ぐことになる。装備品は殆どがお下がり。あとお金もウサギ野郎のお小遣い制。今後の報酬もウサギに奉納されていくと思うと心が痛くなる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリアドネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1週間分	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
黒い眼鏡（サングラス）	○□□○□□
毛布	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□