

キャラクター名  
ネリナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
花園	満開の花園。お花畑。
笑顔	.° °.*:..:..:.*.!(*°▽°*)!.*:..:..:.*.° °.

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの：ぬいぐるみ	友情	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、宝物を破壊しても狂気点の増加を受けない。
メインクラス				ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス				ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ二つを修復
サブクラス				ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射程攻撃1+切断
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		はらわた		オート			
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。
胴		はらわた		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト□1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1