キャラクター名: ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	1380		告白されたことがある		
			商売を手伝っていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	10			15	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	7			13	2
心	10	知力	9	1		20 + 1	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 宝石ケース	
首	
背中 【知力の指輪】	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ユララ=ナイト・レイ
お気に入りの〈うさたん〉に日頃言えないことを告白・独白する習慣があるが、、、その際は普段とは性格が様変わりする。

ネットで知り合ったGMにSWを誘われ、現実逃避の為にはじめてのTRPGに心躍らせていたが、その日に毒と薬を間違えて服用し、次の瞬間にラクシアにいたらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ユララ＝ナイト・レイ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
光の宝石(Lv2)	○□□○□□
闇の宝石(Lv2)	○□□○□□
土の宝石(Lv4)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
ぬいぐるみ（うさたん）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
宿代x8	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
マテリアルカードBx3	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

所持金 1203 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【コネクション魔剣の成長分析】	50

名誉点 所持 24 /合計 74