キャラクター名
ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	30		告白されたことがある		
			商売を手伝っていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	2		15	2
		敏捷度	10	1		16	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	7	3		16	2
心	10	知力	9	9		28 + 2	5
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 宝石ケース	
首	
背中 【叡智の腕輪】	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 【知力の指輪】	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ユララ=ナイト・レイ
お気に入りの〈うさたん〉に日頃言えないことを告白・独白する習慣があるが、、、その際は普段とは性格が様変わりする。
ユララ=ナイト・レイ〈十七月夜　桜（かのう　さくら）〉〈雪里大学（薬学部3年）〉

公務員の家系生まれであり、生まれてから堅実に厳しく生きる事を躾けられたが、言いなりになる自分に嫌気がさしている。
年の離れた妹がおり、忙しい両親に変わって面倒を見てきた。
ある時両親のいいつけを破り、買い物にでかけ、妹が事故にあったことをきっかけに、自分の気持ちを表に出すことが苦手になる。それは同時に自分を隠してしまう行為になってしまう。
だからこそ、誰かに認めて欲しい。そんな願いで出逢ったのがソードワールドと言うTRPGだった。今の私は架空の世界で、私を認めて貰う為にTRPGをしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水の宝石	○□□○□□
光の宝石	○□□○□□
闇の宝石	○□□○□□
土の宝石	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみ（うさたん）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x7	○□□○□□
マテリアルカードBx3	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□