キャラクター名

仔山羊

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		後衛の誇り		オート	なし	自身	攻撃判定が1以下でも通常の失敗になる。
頭		格闘技		オート	なし	自身	最大行動値+1。【カンフー】リネーム。
頭		仔山羊の耳		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗での破壊はしない。【けもみみ】リネーム。
頭		看破		ジャッジ	1	0~1	支援2。【よぶんなめ】リネーム。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目、コスト-1。
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~4	射撃攻撃5。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		仔山羊の尻尾		オート	なし	自身	最大行動値+1。【しっぽ】リネーム。