

キャラクター名
アンバー=ライバック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	恋人/配偶者と悲しい別れをした→事故により死別		
経験点	250		火事で家や財産をすべて失った →家族・仲間のかたきを討つため		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1	12	34 + 2	6
体	5	敏捷度	11	4		24	4
		筋力	7	5	6	23 + 2	4
心	8	生命力	10	0	6	21	3
		知力	10	0	6	24	4
		精神力	3	1	4	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
スカウト	8		
セージ	5		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
影矢	2-232p		p
鷹の目	1-280p		p
武器の達人	3-212p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
チックチック	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
バルーンシードショット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 274 /合計 274	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	18	18

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱のハンドステッカー・カスタム+2(40m)、スレイヤー+2(人族/蛮族)「人族、蛮族に対してダメージ+3」	2H	24	2	2d+ 22	9	25	50										
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 17	13	14	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

保存食(1週間分)	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
魔晶石3点x30	○□□○□□
ウォーターバルーンx12	○□□○□□
所持金 111228	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 12	2d+ 17	2d+ 16	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	魔物知識判定成功時1度だけ行為判定+2
耳 スポッタードール	狙撃使用時の命中に+2
顔 幸運の眼鏡	戦利品判定に+1
首 スマルティエの銀鈴	[その他部位]を1つ得る(スマルティエ)
背中 えびら(閃牙の矢(24本))	C-1 (非クリティカル時に回収可能)
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用+2(スマルティエ)
腰 アルケミーキット	
足 ディスプレサー・ガジェット	[その他部位]を1つ得る
その他ミスリルの鎧下	毒、病気、精神効果以外の物理魔法ダメージを1点軽減

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2(スマルティエ)
狩人の目	魔物知識判定に成功した戦闘中命中+1

その他メモ		自動失敗チェック
⑥ヴァイスシティの実力者4人の内2人に書簡を渡して、返事をもらう事：報酬2万ガメル		
2d6+8+4 先制判定(スカウト8,敏捷+4)		□□□□⑤
2d6+5+3 魔物知識判定(セージ5,知力+3)		□□□□⑩
2d6+8+3 探索判定(スカウト8,知力+3)		□□□□⑮
2d6+13+3 生命力抵抗判定(冒険者12,生命力+3)		□□□□⑳
2d6+12+2 精神力抵抗判定(冒険者12,精神力+2)		□□□□㉑
		□□□□㉒
2d6+1+1+1+1 戦利品ロール(鋭い目+1,トレハン+1,幸運の眼鏡+1,幸運のお守り+1)		□□□□㉓
2d6+1+1+1+1+2 戦利品ロール(鋭い目+1,トレハン+1,幸運の眼鏡+1,幸運のお守り+1,帽子+2)		□□□□㉔