

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション		年齢	40~50代	性別	男性
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	UGNへの畏怖	邂逅	ビジネス アッシュ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンチマテリアルライフル	射撃	5r	-	20		同エンゲージ不可。この攻撃を被弾する状態に於いてカバレッジを行なった場合ガードを行ってもかたしてダメージは受けない。131回復。
レッドテンペスト	射撃	5r		22		同エンゲージ不可。メイン終了後HP-1d10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
■ブラックマーケット	
■ブラックノート	
■初期財産	
★財産ポイント合計→53	
アンチマテリアルライフル	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
諜報員 HR107	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	1		セット					
効果:								
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:								
コンセ: オルクス	2	2	メジャー				-	
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	【精神】	-	
効果:	【精神】で判定							
形なき剣	1	2	メジャー	視界	単体	対決/射撃	-	
効果:	ドッジダイス-LV							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80	
効果:	命中直前、+武器1つの攻撃力、メイン終了後武器破壊							
要の陣形	1	3	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果:								
完全なる世界	3	5	メジャー/リアクション	-	-	シンドロ	100	
効果:	ダイス+[LV+1]/攻撃力+[LV*3]							
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エネミーの攻撃って範囲選択だから…全員エンゲージばらせば被弾減らせるのでは？という安易な考え  
将来はリレーションアイテム「ブラックノート」をとってもっとおこすかい貰いたい…

100未満  
マイナー《縮地》  
メジャー《コンセ: オルクス》《コントロールソート》《形なき剣》レッドテンペスト 侵蝕6  
★300m/単体/ドッジダイス-/メイン後HP-1d10/攻撃力+22  
(5+侵蝕d)x8 期待値18程度

100↑  
マイナー《縮地》  
オート《オーバーロード》侵蝕3  
メジャー《コンセ: オルクス》《コントロールソート》《形なき剣》《要の陣形2》《完全なる世界4》アンチマテリアルライフル 侵蝕12  
★300m/3体/ドッジダイス-2/ガード無効/攻撃力49(アンチ2倍40/完12)  
12dx7 期待値33程度