キャラクター名: シユウ・カゲロウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	1-1-6　憧れる冒険者が居る		
経験点	120		大切な人と死に分かれている		
			5-3-6　己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17 + 1	3
		敏捷度	7			15	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	12			20	3
心	5	知力	11	1		17	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	5	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	5	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	5	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 4	11	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	白い石の首飾り	効果無し
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

旅に出た理由
4-5　友達に勧められて
↓
1-1　蛮族を倒す為（世界を平和に）

2d+2d+2d+2d+2d+2d
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 6[4,2]+6[3,3]+2[1,1]+6[4,2]+9[3,6]+6[3,3] ＞ 35
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 9[3,6]+7[1,6]+9[6,3]+12[6,6]+11[5,6]+7[4,3] ＞ 55
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 3[1,2]+3[2,1]+5[4,1]+9[3,6]+7[5,2]+9[4,5] ＞ 36

シユウが住んでいた村に冒険者のミラ（人間・女性）が訪れ、彼女に誘われて冒険者になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シユウ・カゲロウ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

◆消耗品合計

◆常備品

冒険者セット

スカウト用ツール

◆消耗品

救命草x5

アウェイクポーション

所持金	預金・借金
110 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35