キャラクタ							ー プレ	イヤー名	፭				スキル名		コスト	タイミング			判定	制限	メモ
ルルリア・	ヌーフ	ァ・ス	ールフ	ルー									フェイ(ナイトメア)	<u></u>		パッシブ		自身			
													」 効果:		_	1点でもダメー				える	
メイング	シー	-フ	Lv.1:				レベ	ル	1		ワイドアタック	1	4	メジャー							
サポート	=,-	-7		L v 1:	シー	- フ		性別	」 女			効果:		_	撃を行う。2体	以上を対象		らダメー <u>ラ</u>			
73, 1							117/	y			ピアシングストライク	1	5	DR直前	L"" L	自身		1/シナリス			
称号ク	ラス								年齢	हे	?		効果:	ا الد			ダメージタ T		1		
種族	 ₹	١.	ナイト	メア					境退	境遇 天涯		独	- アームズマスタリー:短g 効果:	則「		常時	・短劍の名	自身	1D		
									日標 運命				種別;短剣の命中判定+1D 常時 自身								
(効果)	ハたずら	<u> </u>							目標	R) 建叩	l			<u>」</u> E持った短	<u> 13 P3 </u> 剣・鞭の命中・	 · 攻撃力・:		<u> </u> 合算して	── 種別:双と	して扱う
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						バタフライダンス	1		常時		自身	1,7,0,0,	1232 - 777 -	
基本値	6	9	9	10	10	12	6	_			7			_ ' ·		113-3					
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2	н	Р	30			リムーブトラップ	1		パッシブ		<u> </u>			
クラス修正					2	0	0 M		IP 34				効果:		1	1	トラップ角	 解除 + 1 D	1		
他修正									11"	J4	4		アンチトラップ	1		パッシブ					
能力値	2	5	5	3	5	4	2	フェ	イト	6				- ラッフ	プ解除・探	 知・危険感知+			たトラッ		· る判定+2
	1-	+#=			射程				. 4-54		J /-=L	TA TL	,								
+-	#	養備品						_			行動		効果:		1	1	1	'	•	11	
右手	ダガー ダガー			至近至近		4	0	0	0	0	0	-									
左手 頭部	.y /J =			主処	0	4	0	0	U	- 0	U	効果:						•			
胴部	レザージャケット				+		+	4			-1	-									
補助	<u> </u>			+	+			+				効果:									
装身具				 ·フズツール									-								
双刀六		とうが				5 (5	5 0 4		10	7	効果:								
スキル	131	073 III				+ -	+ -	+ -	+ -	•	+ "	<u> </u>	1								
その他													効果:								
217,0				†(右)		5						+	1								
	総計					5 4		5	4	4	10	6	効果:								
	総計					5		8													
1.2.2.1 (1.2)							3 d 2 d 3 d						効果:								
	4× + /=	- <u> </u>	1 Z O //h	\ _=I	ы , — жн				=r++				看 権族:妖精 属性:闇								
1 = =\$+m/rn			レその他	_			= 企业	W. II	所持	茄			-								
トラップ探知トラップ解除		1	1		+ 2 d + 3 d		冒険者 バック						-								
	5	1	+ '		+ 2 d		ベルト						-								
た険感知 エネミー識別				+ 2 d								-									
アイテム鑑定		3 3 +			+ 2 d + 2 d				(2				1								
魔術判定				+ 2 d								1									
院歌判定				+	+ d	 	ر ۱۰۰	/					1								
錬金術判定					+ d								1								
*火水川山山/C					. u								1								
													1								
現在重量:	13												1								
最大重量:	13		所持金:		60)		預金・	借金:				1								
·													1 1								