キャラクター名
アリエル＝プーラリア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明(外見18才程度)
種族	ハーブサハギン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	禁断の恋			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	31	9	8	9	25	6
ボーナス	11	10	3	2	3	8	2
クラス修正	2	3	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	13	13	5	2	3	8	3

HP	223
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アクアグレイブ	至近	-1	23	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ギアヘルム		2			7	1		
胴部	邪鱗の鎧				-2	18	3		
補助	フォースバックラー				1	11			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			13	0	5	0	8	8	18
スキル	ハイボルテージ、ハイパーゲイン、サンセクション、廃魔の誓い			33			5	10	
その他	バーサーク、ウェポンルーン、ダイビング、ブレートルーン、スイミング		2	18		18	17	5	5
総計(右)			17	74	4	59	34	21	23
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ルーンブースター	
にく × 25	
バックパック	
ハイMPポーション×15	
万能薬×5	
異次元バック	
ドレスブック	
転移の呪符×3	

現在重量：	50		
最大重量：	81	所持金： 2020	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：槍	1							
効果：								
バーサーク	1							
効果：								
アクアスタンス	1							
効果：								
ミートザイート	1							
効果：								
シーファイター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《水陸両用》を取得。また遊泳状態での攻撃のDRに+1D6する								
水陸両用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 遊泳状態による【移動力】減少を受けない。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
バッシュ	5	(4)	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。武器攻撃のDR+[SL]D6								
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ					
効果：								
クールランニング	1		パッシブ					
効果：								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	1/ﾒｲﾝ	
効果： 対象にカバーを行う。このカバーでは行動済みにならない								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加。メインプロセスの白兵攻撃に+【筋力】する								

海賊の青年と魚人「サハギン」との間に生まれた人魚の少女。
ものごころつく前から両親に会ったことがなく、小さなときからずっと海で孤独な生活をしている。が、本人はそれが当たり前だと思っているため、楽観的で明るい性格をしている。
ちなみに陸地でも活動できるが、エリンディルにおいても珍しい存在であるため、人里に姿を現さずほとんど水中で暮らしている。そのためか、海や川などの水をつかさどるアエマを信仰している。

人魚の能力として不老不死のちからがあり、多少の怪我は即座に自然治癒することもできる。また特殊な魔法を利用し、武器や体にルーンを刻み込んでおり、《水》を利用した術にたけている。

人魚としては孤独だが、海の生物と会話する力があるため、話し相手には事欠かないらしい。また、魚たちから聞く人間の話を聞くうち、「人間」に興味をもち、いつか話してみたいと思っている。

そんなある日、突如起きた大嵐によって、見知らぬ土地へと流されてしまう。
その海岸には、同じく打ち上げられたと思われる数人の人間の姿があった…

遊泳状態かつ水属性だとダメージが(4d6+5)増加。
アクアスタンスで遊泳、エレメントルーンで水属性に。
基本的にファストセットからの《ブラッドヒート》《ミートザイート》
30点のHPを使用して、4D6+15点回復する。

キャラクター名
アリエル＝プーラリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃と同時に使用。対象：単体※となり、ダメージに+[CL*10]する								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：ダメージ増加。武器攻撃のダメージを+[SL*3]し、命中判定に+1D6。ｼｰﾝ持続								
フィンジアスソング	5	2	DR後	20m	単体	自動	1/ﾒｲﾝ	
効果：ダメージ軽減。自身以外の対象が受けるダメージを-[SL*3]する。								
スイミング	1		パッシブ					
効果：済み。遊泳状態の場合、移動力を+[SL＊5]する								
アクアスタンス	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：あなたは遊泳状態になり、また遊泳状態のペナルティを受けなくなる。シーン持続								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果：　所持している「にく」を使用する。ダメージ増加。メインプロセスの武器攻撃のダメージ+[にくで回復した【HP】の値]する。								
ウェーブライド	1	7	ムーブ	-	自身	自動		
効果 :遊泳状態のみ。戦闘移動をする。【移動力】+[SL*5]する。またそのメインプロセスの命中判定+1D6。移動しない場合、適用されない								
ダイビング	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：遊泳状態のみ。【物理防御力】【魔法防御力】+[SL*2]する。ｼｰﾝ持続								
ミートディッシュ	4		パッシブ					
効果：あなたの使用するにくの効果を+[SL]D6する。								
アームズロジック：槍	1		パッシブ					
効果：								
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：								
	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動		
効果：《バッシュ》による二回攻撃を行う。対象：単体※とし、二回目のDRに+2D6する								
バーストラッシュ	1		パッシブ					
効果：命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0として扱う。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：戦闘不能直後に使用。戦闘不能を回復し、【HP】を「SL*20」点まで回復。未行動なら行動済みにならない								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす								
ハイボルテージ	1		パッシブ					
効果：								
ファストセット	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：マイナーアクションのスキルを使用できる								
ブラッドヒート	5	-	マイナー	-	自身	自動		
効果：ダメージ増加。[SL*5]点以下の【HP】を消費する。そのメインプロセスの武器攻撃のダメージに+[消費HP+5]する。								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：								
エレメントルーン	1	6	メジャー	至近	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：属性と武器を一つずつ選択。選択した武器の武器攻撃を選択した属性の魔法ダメージに変更。シナリオ終了まで持続								
ウォータールーン	1	5	フリー	-	自身	自動		
効果：ダメージ増加。あなたの与える《水》属性ダメ―ジ+5し、【魔法防御力】+[SL*2]する。シーン終了まで持続								

キャラクター名
アリエル＝プーラリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレートルーン	1	10	メジャー	至近	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :所持している武器、防具、装身具から一つ選択。そのアイテムを装備中、【物理防御力】+8、【魔法防御力】+3する。シナリオ持続								
ウェポンルーン	1	6	メジャー	至近	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 所持している武器一つ選択。その武器の命中修正を+2、攻撃修正+3。シナリオ持続								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ゲッシュ：《廃魔の誓い》	1							
効果： 魔術を使わない。【魔法防御力】+4								
	1							
効果：								
クイックルーン	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 行動値増加。行動値を+3D6する。ラウンド中持続								
メルトダウン	1	5	判定の直前	至近	単体	自動		
効果 :自身のエンゲージから離脱するキャラがいる場合使用する。エンゲージを封鎖する。さらに封鎖の対決判定の達成値に+[SL*2]する。ラウンド終了まで持続								
	1							
効果：								
アニマルシンパシー	1							
効果： 動物と会話できる								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D6								
イミューンウェイト	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果： 奇襲攻撃を受けた際、リアクションへの補正を受けない								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定を行う。対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除の【器用】判定+1D6								
バイタリティ	1							
効果： 【HP】を+CLする								
サンセクション	1							
効果： 【魔法防御力】を+1する								
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果： HPやMPを回復するスキルやアイテムの効果に+2する。								

キャラクター名：アリエル＝プーラリア

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1							
効果：	クリンナップ：種別：ポーションのアイテムを使用できる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								