

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	エクセレント	性別	男性
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	30	6	27	6	18
ボーナス	3	2	10	2	9	2	6
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正					1		
能力値	3	4	12	3	13	2	6

HP	89
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	祓の光剣 (伝承武器)	至近	0	16				0	
左手	装備不可 (手提げバッグ)								
頭部	装備不可								
胸部	S1 アポイドクローク				1	9	0		
補助	風王の外套				5	2	4		5
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			4	0	12	0	2	25	8
スキル	星,ハンターアーツ, マグロ		1			2	1	1	20
その他									
総計(右)			5	16					
総計(左)			5	0	18	13	7	30	33
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	☆漆黒の星
ベルトポーチ	☆炎熱の砥石
手提げバッグ	△野菜×50
ポーションホルダー(※)	対毒符
小道具入れ (☆)	陸マグロ (♀)
ランチボックス (△)	
ドロップポーチ	
冒険者セット	
※ハイHPポーション×2	
※ハイMPポーション×2	
※万能薬	

現在重量:	48	所持金:	15619	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果:	ドルイドの対象制限解除							
アームズマスタリー:短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果:	短剣命中+1D							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ハンターアーツ	1	-	P	-	自身	-	片装備	
効果:	攻撃ダメ+2、防御+2/+1							
マスターアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果:	ドルイドの対象制限解除							
ドルイドマスター	3	-	P	-	自身	-		
効果:	感知判定達成値+4							
アキュートアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果:	攻撃命中中の能力値を感知に変更							
シャインブレイバー	5	F1	SU	-	自身	自動		
効果:	ラウンド中攻撃ダメ+25							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	シーン中回避・命中判定+1D							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	戦闘移動後、ムーブスキル使用							
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シナ1	
効果:	攻撃を場面選択・視界に変更							
フォースウェポン	1	10	マイナー	-	自身	自動	シナSL	
効果:	攻撃ダメを光魔法にしてダメージ実質貫通							
ドラゴンコース	1	F1	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ→使用時に選択したBSを与える							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範選	命中		
効果:	武器攻撃を行なう。複数対象でダメ+2							

Lv1メイン インタラプト ワイドアタック マスタリー:短剣
 Lv1サブ シャインブレイバー1 シャインブレイバー2
 種族 アクロバット

【誓い:伝説の武器】
 「祓の光剣 (ハラエノコウケン)」 種別:短剣 レベル:1 重量:1(+1)
 命中修正:0 攻撃力:CL+3(+2) 行動修正:0 射程:至近 装備部位:片
 ●継承:達成…重量+1、武器攻撃力+2
 ●伝承:暗闇の武器…暗闇の影響を受けない。暗闇影響下にある場合、攻撃ダメージに+[CL+3+2]D
 ●宿命:真実…その武器によって、あなたは真実へと辿り着く。

【エクストラドロップ:風王の外套】
 補助防具 重量:1 物防:[CL/5](端数切捨) 魔防:2+[CL/5](端数切捨) 回避修正:+5 移動修正:+5
 セットアップ、ラウンド中PC全員の行動値+[装備者のCL]。シナリオ1回

