□キャラクター名 □ プレイヤー名											٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
弧場 信次郎														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果	果:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
シンドロー	- /.			マン		ワ-	-クス	レネゲイドビーイングD カヴァー FH								リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
			オル	クス	ζ									効!	果:						HPで復活			
オプショナル							手齢			'	性別			IJL		支配の因子	3		セットアップ					
覚醒			生誕	E誕		動		破壊		初期係	食率	16	3	物!	果:						シナリオゲ			
11.4										340	:=			┧┟		惑いの庭	5		セットアップ					
出自					経	秧				邂	旭				果:						シーン1		1	T
	1	基本値	ワー	クス オ	ボーナ	ナス 成:		長 他修正		能力値	HP		146	٦ إ		リジン:サイバー	2		マイナー			自動		
肉体		0	(1			1		1	行動値	_	11	効!	果:	/b.l. a		1			值+LV*2	4 TI		T
感覚		1			0					1	(非装備時	_	11	1		絶対の空間	3		マイナー			自動		
精神		4	()	0					4	戦闘移動	助	16		果:				" .	ダイス		-부-NE		
社会		3	1	1	0					4	全力移動	助	32	1	果:	言葉の刃	5		メジャー		1	交渉		
	51/ +				**			<u>'</u>	生物			社会			果:	±+1° <i>±</i>	7	1			装甲無視	 		
	対体		_		感覚 │SL │修				精神 SL │修正			_	修正		果:	封じ手	3		メジャー		単体 。シナリオ	交渉		
技能 白兵	S			技能 射撃	- SL	修		R C	1	11SIE	技能 交渉	SL		- X)J	木 ·	 領域調整	3	T	メジャー・リアクション		· 27.93	交渉		
	1	1		知掌 知覚				<u>R C</u> 意志	1		調達	 '		→ oh!	果:	供以 间至			עבעעיוני - יועא	 ダイス		文沙		
運転:	+ '	'	芸術			+	知識		'		情報:UGN	1				コンセ:オルクス	1	T	メジャー			シンドロール	,	
運転:			芸術		+		知識			_	情報:	 '			—— - 果:		<u>'</u>		N	 C値-			4	
運転:			芸術				知識				情報:				× .	要の陣形	3		メジャー		三体	シンドロー/	,	
運転:			芸術				知識			_	情報:				果:	文の作が					<u>」 一 圧</u> 。シナリオ		1	
運転:			芸術				知識				情報:			1		未知なる陣形	1		_		自身		リミット	
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 駅					A470						_ 効!	果:				要の		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
武器・	コン	ソホー	能力		_	30	攻撃刀	射程			メモ			+		大地の加護	5		メジャー	-	_	シンドロール	A	
				0										効!	果:					攻撃力+	-LV*2			
														$+ \Gamma$		勝利の女神	3		オート	視界	単体	自動		
														効!	果:					達成値+	-LV*3			
														╛┖	ラ	ストアクション	1		オート	至近	自身	自動		
Ø	浿		価格	装甲	3 [回避	行動	メモ							果:				戦闘不	能時、メー	インアクシ	ョン		
														肥湯	満体で 類への	· 大柄								
														人类	類への 界征服	嫌悪								
所持品									合計装甲: 0 合計回避: 0							`								
								ロイス							コイス									
								対]象	感	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費				壊の連 け散る	[鎖 蒼空								
									壊者	P	N	N N												
							٦L				P N				落の誘	(U)								
										Р	N			1										
										Р	N													
							$\neg \vdash$			Р	P N													
										Р	N													
										Р	N													
							量	大財産	P:	8	残り財産P:	:												

_厂 丰ャラクター名 											スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
弧場 信	次	郎														妖精の手	3		オート	視界	自身	自動		
										効果:		•		ダイス1(固10にする	る。シナリ	オLV回							
	肉体	<u></u>		厄	裝覚			精神 社会								蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
技能		SL 修	正	技能	SL	修正	Ξ	技能	SL	修正	技能	S	SL	修正	効果:		•			HP17				
運転:				芸術:			知識	ŧ:			情報:					加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
運転:			1	芸術:			知識	k :			情報:				効果:						ブでメイン			
技能 運転: 運転: 運転:			3	芸術:			知識	t :			情報:				ヒ:	Lーマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
武器		こんぜ	4	能力 命中(古(が	か設力	色柱			メモ				効果:									
此品		ンか	B	ピノノ 叩ザ1		기트 의	X学儿	別任			<u> </u>					生命増強	4		常時	-	_	_		
															効果:					HP+L'	V*30			
																	*							
															効果:									
															効果:								_	
															効果:									
			+																					
															効果:									
					+																			
															効果:									
															効果:									
															効果:					T			т.	1
															効果:					1				1
															効果:									
						所	特品	l			1				効果:					1	1		1	T
															効果:		_	1		1	1		1	T
							_								効果:		1		1	1	1		1	
							_								効果:				T			_		T
			_												l <u> </u>									
							_								効果:				1					T
			_												l								<u> </u>	
							_								効果:				T			_		T
			_																				1	
							_								効果:									T
												l								1				
I	か知・ ・ か知・																							