

キャラクター名
 弧場 信次郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	FH
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	163 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	146
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	4	0	0			4	戦闘移動	16
社会	3	1	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
支配の因子	3		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 攻撃力-LV*5 シナリオ1								
感いの庭	5		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: ダイス-LV*2 シーン1								
オリジン:サイバー	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 社会の達成値+LV*2								
絶対の空間	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+LV								
言葉の刃	5		メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 攻撃力+LV。装甲無視								
封じ手	3		メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 命中時、重圧付与。シナリオLV回								
領域調整	3		メジャー・リアクション	-	-	交渉		
効果: ダイス+LV								
コンセ:オルクス	1		メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV								
要の陣形	3		メジャー	-	三体	シンドローム		
効果: 対象を三体に変更。シナリオLV回								
未知なる陣形	1		-	至近	自身	自動	リミット	
効果: 要の陣形の対象を5体に変形								
大地の加護	5		メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 攻撃力+LV*2								
勝利の女神	3		オート	視界	単体	自動		
効果: 達成値+LV*3								
ラストアクション	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時、メインアクション								

肥満体で大柄
 人類への嫌悪
 世界征服
 同情

Eロイス
 破壊の連鎖
 砕け散る蒼穹
 混迷の謀略
 墮落の誘い

