

キャラクター名
コータ・ティンブレ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21?
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		父親が旅に出ている 商売を手伝ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			22	3
	敏捷度	6	5	1	24	4
体	筋力	6			14	2
	生命力	12			20	3
心	知力	11	1		18	3
	精神力	3	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	3		
スカウト	1		

技能	基本		基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+	8	11	8										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+	8	10	7	22									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/>
栄養カプセル	<input type="checkbox"/>
楽器	<input type="checkbox"/>
ランタン	<input type="checkbox"/>
油	<input type="checkbox"/>

所持金	預金・借金
G	G

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	0 4	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5 8	2d+	6 19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	ピアス
顔	
首	チョーカー
背中	マジスフィア(大)
右手	信念のリング
腰	カンパルト(銀丸12発+銀の弾丸1発)
足	
その他矢筒	(矢12発+銀の矢1発)

装備品	説明
左手	月光の指輪 (古代ローマで引使いは親指に守護の指輪してたらしいから)

その他メモ	自動失敗チェック
かつて栄えた商人の家の主人によって、手伝いと護衛を目的に造られた。当初は息子同然に可愛がられ、商売の一切を叩き込まれると同時に射的も教えられていた。しかし17になった年に経営が傾き、旅に出るから留守を頼むと偽りを告げられ捨てられる。彼を待ち続けていた冬のある日、物盗りに真実を告げられ1度絶命。そのまま打ち捨てられていたところをある人物の気まぐれで救われる。ただし、完全に事切れていたためその年(と絶命していた期間)の記憶がない。つまり、未だ真実を知らず、半ば諦めつつも心の片隅で主人を案じ待ち続けている。また、どれくらい事切れていたか分からず、自分の正確な年齢が把握できていない。尚、主人のことは父親という認識である。	<input type="checkbox"/>
首に加え、右耳と右腕が硬質素材。	<input type="checkbox"/>