キャラクター名
アンドレイ・レコンギフスク

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	20
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	34	29	9	32	7	8
ボーナス	4	11	9	3	10	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正			1				
能力値	5	14	10	3	12	2	4

HP	161
MP	174
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	38	0	0	0	-1	0
左手	攻撃力=[CL+3]+15(キャリバーガンパード)+3(モダンアームズ)								
頭部	ブラッディベレー		2			3			
胴部	アボイドクローク					9			
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			14	0	10	0	2	22	10
スキル						2	2		
その他			1					2	
総計(右)			19	38	10	19	4	26	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	1		13	+ 3 d
トラップ解除	14	3		17	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
バックパック	シュレディンガーポーション*2
Iスマートフォン	MPpot*2
トレジャーチケット	
HITW	
サバイバルキット	
アスリートギア	
HMPpot*10	
HMPpot*8	
墜撃のクリスタル	
漆黒の星	

現在重量：	10		
最大重量：	12	所持金： 133135	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
インタラプト	1		Er		単体	自動		
効果：	P以外のスキル打消し							
バタフライダンス	1		P		自身			
効果：	回避判定+1D							
アームズマスタリー:魔導銃	1		P		自身		魔導銃使用	
効果：	命中判定+1D							
アキュレイト	1		P		自身			
効果：	器用判定+1D							
ストレイトショット	1		P		自身			
効果：	射撃武器使用の命中判定＋1D							
キャリバー	1		It		自身			
効果：	キャリバー取得							
モダンアームズ:ハンドガン	1		It		自身			
効果：	キャリバーの攻撃力+3、行動修正-1							
キャリバーガンパード	5		It		自身			
効果：	キャリバーの攻撃力SL*3、重量6の双武器になる							
ランナップ	1		Su		自身	自動		
効果：	戦闘移動か離脱を行う							
カリキュレイト	1		In		自身	自動	シーン1	
効果：	未行動時使用可、メインプロセスを行い行動済みになる							
アデンダム	1	8	In		自身	自動	シナ1	
効果：	メインプロセスを行う、行動済みにならない							
ホークアイ	4	3	Mv		自身	自動		
効果：	射撃攻撃ダメ+[SL*3]、移動を行うまでorシーン持続							
ブルズアイ	1	6	Mi		自身	自動		
効果：	射撃攻撃ダメ+【感知】							
ロングレンジショット	1	3	Mi		自身	自動		
効果：	射程+[SL*10]m							

墜撃のクリスタル
【効果参照】結晶根:阻：シナリオ1回。「対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを行い、成功であなたへの攻撃を失敗させるスキル」と同時に使用する。使用する効果「対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクション」を「対象が行なった攻撃に対するリアクション」に変更する。
【効果参照】結晶根:護：シナリオ1回。「対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを行い、成功であなたへの攻撃を失敗させるスキル」と同時に使用する。そのスキルのリアクションで勝利した場合、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターすべてへの攻撃は失敗となる。
【DR前】結晶根:穿：シナリオ1回。射撃攻撃による対象のダメージは物理防御力・魔法防御力を-CLして計算する。さらに対象に1点でもHPダメージを与えた場合、シーン終了まで対象の物理防御力・魔法防御力を-CLする。この効果は重複する。
【レガシー】再活：シナリオ1回。結晶根：～の使用回数を1増やす。回数の上限を超えてもよい。

キャラクター名

アンドレイ・レコンギフスク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファニング	2	5	Ma	武器	SL+1体	命中		
効果：射撃攻撃を行う								
ダブルショット	1	9	Ma	□	自身	自動		
効果：射撃攻撃2回、対象は単体化、2回目ダメ＋3D、一回目失敗時2回目不発								
インターセプト	2	3	Re	視界	単体	命中	シナSL回	
効果：射撃・魔法攻撃を命中で対決、成功で自身への攻撃は失敗になる								
シュートアウト	3	5	Re	□	単体	命中	シナSL回	
効果：射撃・魔法攻撃を命中で対決、成功で自身への攻撃は失敗になる								
カウンターショット	1	□	AoR	武器	単体	命中	シナ1	
効果：命中対決、成功で撃ち落とし								
インターフェアレンス	1	10	AoR	武器	単体	命中	シーン1	
効果：命中対決、成功で攻撃失敗に								
アキュレイトショット	1	8	Er	□	自身	自動		
効果：《ホークアイ》をシーン持続に変更								
ハードラック	1	10	Er	□	自身	自動	シナSL	
効果：命中判定のダイス1個を6にする								
バーサタイル	1	□	Cu	□	自身	自動	シナ1	
効果：シナリオ使用回数制限ありのスカウトスキル再装填								
ラストアクション	1	10	《戦闘不能》	□	自身	自動	シナ1	
効果：メインプロセスを行う								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果：								
フェンサーⅡ	1							
効果：								
フェンサーⅢ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								

キャラクター名
アンドレイ・レコンギフスク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								