キャラクター名: カイン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	グライアイ			**境遇**	義理の親
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	9	8	9	16	7
ボーナス	4	5	3	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	6	5	2	3	8	2

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	8	8	11
スキル	アイアンフィスト			8					
その他									
総計(右)			6	15	4	11	8	8	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
hpポーション	
mpポーション	

現在重量： 13		
最大重量： 29	所持金： 3910	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：ストレッチアーム	★	-	パッシブ/メイキング	5m	自身	-		
効果： 白兵攻撃の射程が5mになり、エンゲージしてない対象にも攻撃できる。								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	-	防御中1回	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 格闘武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。この攻撃のダメージロールでは物理防御と魔法防御を0として計算する。								
ストロングスタイル	2	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃に＋SLDする。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神に+2する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブq	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに＋精神する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリアシナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに「CL*10」する								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 跳躍などを行う【筋力】判定に+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量が基本筋力値*2になる								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神の基本能力値に+3する								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用の基本能力値に+3する								
効果：								
効果：								

初期スキル
カバーリングlv1、カバームーブlv2、アームズマスタリー：格闘lv1、ペネトレイトブロウ