キャラクター名: 火ノ重

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
双刀【戌】 80%	白兵	10r	3	12		一閃+浸透撃+コンセントレイト
偽刀【巳】 80%		0				ギガンティックモード+浸透撃+コンセントレイト
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2		モルフェウス					
効果：								
サポートデバイス	3	6	セットアップ		自身		80%	
効果：	そのR中、［肉体］を使用する判定に+［Lvx2］ダイス。1シナリオ3回まで。							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー		自身			
効果：	武器作成							
ギガンティックモード	1	3	白兵・射撃	武器				
効果：	攻撃の対象を範囲（選択）に変更							
一閃	1	2	白兵	武器				
効果：	全力移動を行った後に攻撃を行う							
浸透撃	1	2	白兵					
効果：	ガード不可（カバーリングもガード不可）1シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

成長で取りたいやつ：咎人の剣（EA86）