

キャラクター名	プレイヤー名
朧夜 和月 (おぼろや なつき)	

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGNエージェント
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	24歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33%
出自	姉妹	経験	大勝利	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	16
感覚	6	0	0	1		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	1	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
光使い	P	N			
マグヌス	P 好意	N 脅威			
妹	P 純愛	N 不安			
滑川君彦	P 信頼	N 不安			
日下部葵	P 庇護	N 脅威			
闇	P 連帯感	N 隔意			
透	P 尽力	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト エンジェル・ハイロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1LVする。								
破壊の光	1	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力+2」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、あんと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
滅びの光	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV×3」する。ただし、この攻撃の対象が「対象: 単体」の場合、この効果は適用しない。								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
幻影の騎士団	5	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、攻撃力を+「LV×3」する。ただし、この効果は1点でもHPダメージを受けると終了する。								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「LV×5」する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用出来る。								
光の指先	5	2	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+「LV+2」個する								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	リミット	
効果: 前提「滅びの光」攻撃力+5」の射撃攻撃を行う。攻撃対象を「シーン(選択)」に、射程を視界に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用出来る。								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたドッジは知覚で判定出来る。								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1LVする。								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ドッジ成功直後に使用。メインプロセスを手番消費無し、または消費済みでも行うことが出来る。メインプロセス終了後、HP10点の消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用出来る。								
スターダストレイン	3	6	オート	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただしその攻撃の攻撃力を「20-LV×5」する。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用出来る。								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視して算出する。ただし、その攻撃の攻撃力を-「5-LV」する。								

メモリー2つ獲得

UGNエージェントを職業とし、滑川 君彦の相棒として活動している。
純エンジェル・ハイロウのオーヴァードであり、広範囲の殲滅攻撃を得意としている。
基本的には相棒である滑川 君彦と組まされるが、能力の都合上、隠密や情報収集が得意という事もあり、単独での諜報任務も請け負っている。
性格は割軽で楽観的。女癖が悪く、良く女性をナンパしているが基本的に相手にされず、支部等での女性評判も低い。適当な面も相まって男からもあまり良く思われていない事が多い。反面、自分が興味を持っている物事や人物以外に対しては割とドライ。
UGN自体に対してはあまり興味を持っていない。現在、彼が所属している理由は相棒である滑川 君彦が居るから。その他にも妹や友人が表の世界で暮らしているから。それが二歳歳下の妹が居り、溺愛している。基本、適当な性格な彼が唯一悩んでいる事は妹がオーヴァードに覚醒しないか、関連する事件に巻き込まれないかだ。
最近、敵対勢力の女性に興味を持っている。
コードネームは閃光にて敵を殲滅する姿からきている。

光跡剣・フラガラック
マスヴィジョンを侵食率80%から使用できる。

破壊の光の2つの制限を無視し、このエフェクトを組み合わせた攻撃のコストを-3する。

敵からの攻撃を避けた回数を記録する。
記録1回につき1回、自分の行動のあらゆるタイミングで達成値を+2出来る。

武器の攻撃力を12に変更

