キャラクター名: フィル・ローラン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	4130		大怪我をしたことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	7		24	4
		敏捷度	6	6		22	3
体	3	筋力	5	2		10	1
		生命力	8	3		14	2
心	13	知力	12	16		41 + 2	7
		精神力	6	13		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	2		
レンジャー	7		
セージ	9		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
A:スパイラルホワイトロッド 魔法ダメージ+2　ルシェロイネの秘伝に必要　鞘に納刀可能	1H	6	1	2d+ 1	12	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	IB30 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	20			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	20			

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ディスプレイサーガジェットinマナリング	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定と探索判定にそれぞれ+1
首	血水晶のチョーカー	アイテム欄で管理
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪い属性に対する抵抗+4　但しその時2d点の炎属性ダメージを受ける
右手	光魔の印	流派に必要
腰	不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗で受けることが可能
足	勇者の証・心	成長操作（知力・精神ない時振り直し）
その他	知力増強の指輪	アイテム欄参照

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	知力増強の腕輪	

その他メモ

セフィリアの名家、ローラン家の長女として生まれる。
生まれて暫くは親の寵愛を受けて元気に育っていたが、5歳の時、彼女の妹が生まれる。しかし・・・その妹はナイトメアだった。
それがバレるのは時間の問題で、とある日ローラン家は襲撃された。穢れを持つ者は許されないセフィリア放致し方ないだろう。
彼女たち一家は命からがら逃げだしたものの、その時に大怪我を負った。特に家に火が放たれたことによる火傷は深刻で、今も跡が残っている。
その後、各地を渡り歩くことになるのだが、家族の後遺症はかなり深刻で、両親とは5年以内に死別してしまう。
そこから彼女は自らの身を守るために冒険者になることを決意。冒険者の宿に泊まりこみ魔法の訓練を受け、次第に冒険に出るようになった。
そんなある時、依頼でセフィリアに出向くことになったのだがそこで再び彼女は襲われた。何とかその場を凌いだものの以降彼女は悪夢に襲われるようになった。自らがセフィリアの追手に追われ続けるような夢を。そして彼らに殺される夢を。
彼女はその夢を不可思議に思い、いずれ起こることなのではないかと考え、いざその時少しでも抵抗できるようにと魔法の腕を上げていくの

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィル・ローラン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ファミリア・鳥（レナ）	○□□○□□	売却：リーチスタッフ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム『交差した剣』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム『架け橋』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（2点）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運の御守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
信念のリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
野伏のサーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜消耗品＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷増強の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x13	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（中）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（大）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（中）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（大）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用度増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用度増強の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷度増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
血水晶のチョーカーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 165501 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
マナスタッフ専用化	50
マナリング専用化	50
とんがり帽子専用化	50
マナコート専用化	50
【猿神との戯れに勝利したもの】	25
ティルダンカル古代光魔党入門	50
光魔の印	20
秘伝：ティルダンカル光魔ニ条　習得	20
サーマルマント野伏化	20
ルシェロイネ魔導術　入門	50
スパイラルホワイトロッド	30
秘伝：ルシェロイネ魔導集束　習得	20
S16名誉売却	100