

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	24	9	12	10	7
ボーナス	9	9	8	3	4	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	11	10	10	3	4	5	3

HP	148
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄陣の槍		-2	14		3	3	-2	
左手	ビッグウォール					12	12	-5	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	10	0	5	14	16
スキル				7		2	1	12	12
その他									15
総計(右)			9	21					
総計(左)			11	7	12	37	26	22	46
総計(両)			9	21					m
ダイス数			4 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
名馬	
MHMPP	
EXHPポーション	
EXMPポーション	
果実	
理力符全属性	

現在重量: 25  
 最大重量: 42  
 所持金: 1090  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
AM: 槍	★		パッシブ					
効果: 命中+1D								
ディフェンダー	2	3	マイナー					
効果: 物防+SL×3								
カバリング	★	2	DR直前				防御中1回	
効果: かばう								
	◇							
効果:								
ライトニングライド	2	4	メジャー					
効果: 複数対象に取った場合ダメージ+SL×2								
マシンリム	★							
効果: 筋力器用敏捷基本値+1								
マシナーマー	★							
効果: 物防+2魔防+1								
トレーニング	5							
効果: 筋力器用敏捷感知精神								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果: HMPポーション2個取得								
ホースマンシップ	★						騎乗	
効果: 回避+1								
パラディオンI	★							
効果:								
パラディオンII	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出身: エリンディル東方