キャラクター名: リンドウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	操霊術師	性別	
冒険者Lv	2	年齢	
経験点	500	経歴	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	4			11	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	4			11	1
心	13	知力	4			17	2
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
ライダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体、奇妙な紋章が施されている	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□□○□□

所持金: 455 G

預金・借金: G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

_/

●経歴と現在

前世の記憶に導かれるまま冒険者となったハイマン。
瞼の裏にはいつも、黒馬にまたがり野山を駆け回る益良雄の自分。
はっきりしたことは思い出せないが、宿命を果たせずに散華したことだけは確信が湧いてくる。
記憶に倣い、黒馬にまたがり野山を駆ければ目もくらむ追憶に神経を焼かれそうになる。

_/

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟